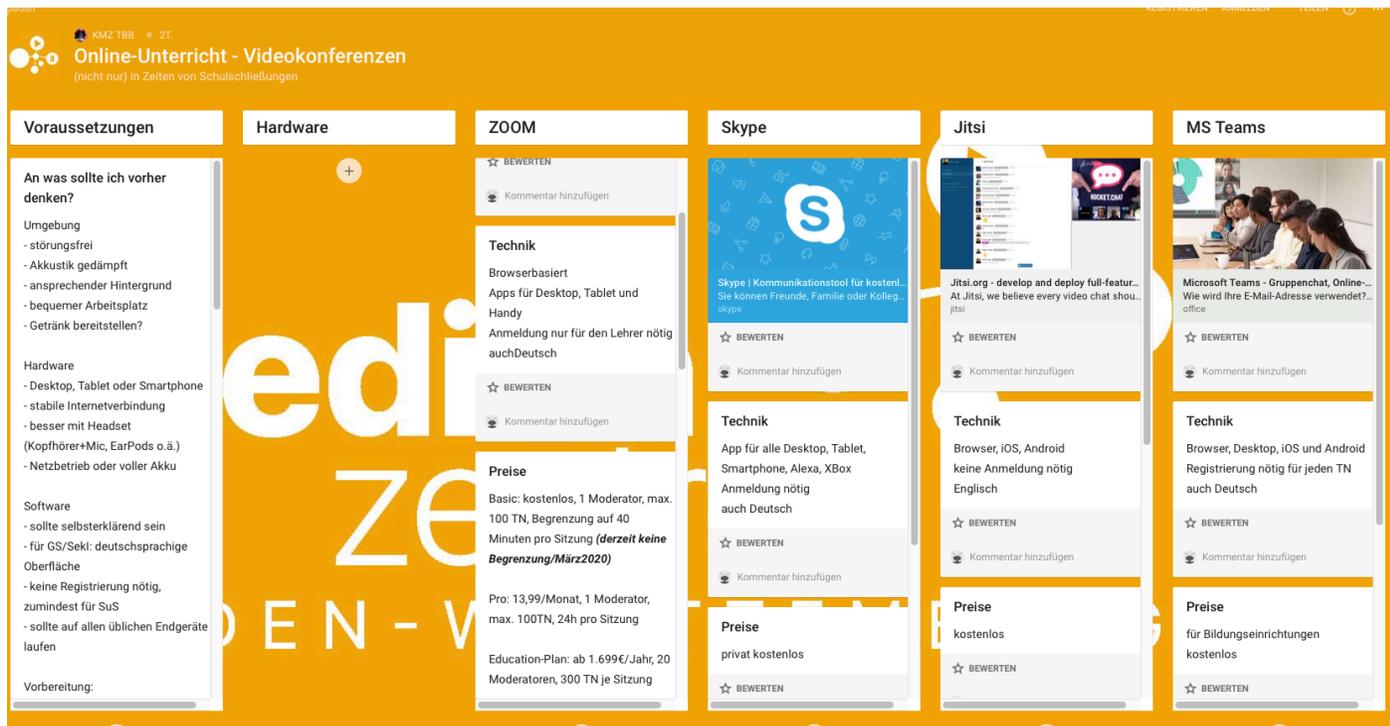


Werkzeuge und Methoden für die digitale Jugendarbeit

Toolsammlung Online-Veranstaltungen/Meetings (Webinare)



Online-Unterricht - Videokonferenzen
(nicht nur) in Zeiten von Schulschließungen

Voraussetzungen	Hardware	Zoom	Skype	Jitsi	MS Teams
<p>An was sollte ich vorher denken?</p> <ul style="list-style-type: none"> Umgebung - störungsfrei - Akustik gedämpft - ansprechender Hintergrund - bequemer Arbeitsplatz - Getränk bereitstellen? <p>Hardware</p> <ul style="list-style-type: none"> - Desktop, Tablet oder Smartphone - stabile Internetverbindung - besser mit Headset (Kopfhörer+Mic, EarPods o.ä.) - Netzbetrieb oder voller Akku <p>Software</p> <ul style="list-style-type: none"> - sollte selbsterklärend sein - für GS/Seki: deutschsprachige Oberfläche - keine Registrierung nötig, zumindest für SuS - sollte auf allen üblichen Endgeräte laufen <p>Vorbereitung:</p>		<p>☆ BEWERTEN</p> <p>Kommentar hinzufügen</p> <p>Technik</p> <p>Browserbasiert</p> <p>Apps für Desktop, Tablet und Handy</p> <p>Anmeldung nur für den Lehrer nötig auch Deutsch</p> <p>☆ BEWERTEN</p> <p>Kommentar hinzufügen</p> <p>Preise</p> <p>Basic: kostenlos, 1 Moderator, max. 100 TN, Begrenzung auf 40 Minuten pro Sitzung (derzeit keine Begrenzung/März2020)</p> <p>Pro: 13,99/Monat, 1 Moderator, max. 100TN, 24h pro Sitzung</p> <p>Education-Plan: ab 1.699€/Jahr, 20 Moderatoren, 300 TN je Sitzung</p>	<p>Skype Kommunikationstool für kosten... Sie können Freunde, Familie oder Kolleg... skype</p> <p>☆ BEWERTEN</p> <p>Kommentar hinzufügen</p> <p>Technik</p> <p>App für alle Desktop, Tablet, Smartphone, Alexa, XBox</p> <p>Anmeldung nötig auch Deutsch</p> <p>☆ BEWERTEN</p> <p>Kommentar hinzufügen</p> <p>Preise</p> <p>privat kostenlos</p> <p>☆ BEWERTEN</p>	<p>Jitsi.org - develop and deploy full-featur... At Jitsi, we believe every video chat shou... jitsi</p> <p>☆ BEWERTEN</p> <p>Kommentar hinzufügen</p> <p>Technik</p> <p>Browser, iOS, Android</p> <p>keine Anmeldung nötig</p> <p>Englisch</p> <p>☆ BEWERTEN</p> <p>Kommentar hinzufügen</p> <p>Preise</p> <p>kostenlos</p> <p>☆ BEWERTEN</p>	<p>Microsoft Teams - Gruppenchat, Online... Wie wird Ihre EMail-Adresse verwendet? office</p> <p>☆ BEWERTEN</p> <p>Kommentar hinzufügen</p> <p>Technik</p> <p>Browser, Desktop, iOS und Android</p> <p>Registrierung nötig für jeden TN auch Deutsch</p> <p>☆ BEWERTEN</p> <p>Kommentar hinzufügen</p> <p>Preise</p> <p>für Bildungseinrichtungen kostenlos</p> <p>☆ BEWERTEN</p>

Empfehlung: Zoom, nur der Admin muss sich anmelden, Teilnehmer*innen können über Link und Browser teilnehmen

Video-Tutorials:

<https://support.zoom.us/hc/de/articles/206618765-Zoom-Video-Tutorials>

Kurzeinführung und Datenschutz Zoom:

<https://docs.google.com/document/d/1-Zz4xSKIHbAa8FG6bAL2KGVdNZdPhkJjxndMWCFisGM/edit>

Weitere Videokonferenz-Tools:

Browserbasiert:

- Jitsi (kostenlos)
- Discord (kostenlos)

- Google Hangouts / Google Meet BlueJeans
- GoTo Meeting
- BlueJeans
- Zoho Remotely: extra für Homeoffice konzipiert mit Bearbeitungs- und Präsentations-Tools in der Gruppe und Moderationsfunktion (kostenlos bis zum 1. Juli).

Programme:

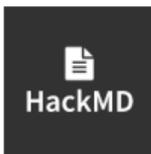
- Skype, kostenlos
- Adobe Connect (auch browserbasiert)
- MS Teams (auch browserbasiert)

Werkzeuge für eine Online-Zusammenarbeit (gemeinsame Arbeit an einem Dokument)



 **YourPart** - kostenlos, browserbasiert

Mit YourPart können kollaborative Textdokumente erstellt und gemeinsam bearbeitet werden. Teilnehmer*innen werden über einen Link zur Mitarbeit eingeladen.



 **HackMD** - kostenlos, browserbasiert

Mit HackMD können kollaborative Dokumente in  **Markdown** erstellt werden. Mithilfe von Markdown können Texte auf unterschiedliche Arten formatiert, Bilder eingefügt oder Inhalte aus anderen Webseiten eingebettet werden. Weitere Infos zu HackMD  [hier...](#)

<https://yourpart.eu> (Etherpad)

Etherpads

Hierbei handelt es sich um ein Online-Dokument mit reduziertem Layout, an dem bis zu 15 Personen (oft auch mehr) gleichzeitig an einem Text arbeiten können (zeitlich versetzt praktisch beliebig viele). Es sind sowohl für das Anlegen als auch für das Arbeiten mit Etherpads keine Benutzerkonten oder Zugangsdaten nötig. Der Zugang zum Dokument wird einzig über einen Link geteilt.

Neben der gemeinsamen Erarbeitung von Inhalten können Etherpads auch als Chatraum verwendet werden, wenn alle gleichzeitig online sind. Um die Teilnehmenden zu unterscheiden, sollten sie sich z. B. mit den Initialien "identifizieren".

Etherpads können nicht nur von Lehrkräften angelegt und an ihre Schüler*innen verteilt werden, auch Schüler*innen können diese etwa in Lerngruppen selbst anlegen und nutzen.

Online-Arbeiten in Teams:

Slack ist eine zentrale Plattform für Zusammenarbeit, die E-Mails ersetzen kann, um dir und deinem Team eine nahtlose Zusammenarbeit zu ermöglichen. Ein Slack-Workspace besteht aus Channels, in denen Team-Mitglieder kommunizieren und zusammenarbeiten können. (Wir organisieren z.B. gerade das Jugendforum der Gamescom hierüber)

<https://slack.com/intl/de-de/>

Moodle

Lernplattform, Voraussetzung ist ein eigener Server (Datenschutzkonform)



Die Moodle-Lernplattform ist weltweit

.... in über 100.000 Bildungseinrichtungen im Einsatz.

- ▷ Online Lernen für Unternehmen, Verbände, Verwaltungen, Bildungsträger, Hochschulen und Schulen
- ▷ Verwaltung von Nutzern, Kursen, Inhalten und Aktivitäten
- ▷ Dokumentation von Ergebnissen

Diese Plattform wird derzeit überarbeitet. [Informationen](https://moodle.com/partners/) finden Sie bei dem offiziellen deutschen Partner für Moodle unter <https://moodle.com/partners/>.

<https://moodle.de>

Quellen und weitere Infos zu den einzelnen Tools:

<http://jugendnetz-berlin.de/de/gute-medienbildung-berlin/Bildung-mit-digitalen-Medien-von-zuhause.php?fbclid=IwAR3qXv6qCoCZtq0pR4lh2MgLCXO5rqXUNC8jv3DODg9UprDyDcASE94o5g>

<https://bildungserver.berlin-brandenburg.de/unterrichten/empfehlungen-fuer-online-tools/>

<https://hochschulforumdigitalisierung.de/de/Toolsammlung-Corona>

<https://www.medienbildung-brandenburg.de/project/coronapad/>

<https://digitalcourage.de/blog/2020/corona-homeoffice-tipps?fbclid=IwAR3z6k3tx3daStH5J4kuq3w7p5XNCxojySURtCZywYb-nR2WWNHGZpVN-SU>

Messenger (bewertet nach Datenschutzkonformität)
https://padlet.com/dee_townsend/schulplattformen

<https://buoa.de/wiki/messenger-liste#schul-cloud>

Zoom und Datenschutz

<https://www.datenschutz-guru.de/zoom-ist-keine-datenschleuder/?fbclid=IwAR1rnfJB70ynqqjY8AjMHjQlkJ5WpTspB1YNRpiYb63RTRiJ1etaEQThht>

Ideen um Zoom oder andere Videoprogramme mit Kindern und Jugendlichen kreativ zu nutzen:

Gruppenspiele:

- im Videochat "Gegenstand weiter geben" spielen. Dabei soll ein Gegenstand den alle zu Hause haben (z B ein Apfel) quasi virtuell von einem Kind zum nächsten gegeben werden, der Trick ist dabei natürlich, dass die Kinder den Gegenstand im richtigen Moment von der einen Bildhälfte vor die Kamera halten und dann an der anderen Seite wieder aus dem sichtbaren bereich raus halten. Um das ganze noch schwerer zu machen können sie dann mit dem Gegenstand noch interagieren, z B. jeder beißt einmal in seinen jeweiligen Apfel, Kinder die später dran kommen haben schon vorher die Hälfte ihres Apfels gegessen sodass es so aussieht als wurden alle vom selben essen, mit Videofunktion aufnehmen
- Virtueller Hintergrund (bei Zoom unten rechts auf Pfeil neben Videofunktion klicken) einstellen, man kann sich in eigene Fotos und Videos einblenden
- Wimmelbildspiele kann man mit jüngeren noch relativ kooperativ spielen (alle schauen mit Hidden Folks zum Beispiel
- Klassisches Schiffe versenken zu zweit oder in der Gruppe geht UNO über Zoom (allerdings braucht jeder Mitspieler ein eigenes Kartenset).
- "Armer schwarzer Kater" oder auch "Wer zuerst spricht (oder lacht) hat verloren"
- Gegenstände am Geräusch erraten, Prominente raten, Black Stories, Werwölfe, Ja, mein Herr und Meister, Ich packe meinen Koffer, Galgenraten, Tabu (Tabu - der Person die erklärt den

Begriff über Bildschirmfreigabe auf eigenem Bildschirm anzeigen/
im Chat persönlich schreiben, Ideen von Youtube-Challenges

- Stadt, Land, Fluss mit anderen Kategorien, wie z. B. Lieblingssänger*in
- Über die Chatfunktion Geschichten schreiben, Anfang vorgeben, jeder schreibt abwechselnd einen Satz
- Mit Padlet kann man z.B. eine Weltkarte mit Bildern der Lieblingsorte bestücken (aus Wikipedia oder eigene Fotos) Es hat auch ein kleines Malprogramm.

Quellen Facebookgruppe Medienpädagogik (Input von einzelnen Mitglieder*innen)

Tools/Apps für Jugendarbeit

(können auch innerhalb von Video-Chatprogrammen genutzt werden,
durch Bildschirmfreigabe durch den Admin)

Kahoot! <https://kahoot.com> Herstellung eigener Quizze

Malen bei Activity/Montagsmaler kann simuliert werden: <https://awwapp.com/>
(Wort kann per Chat an einzelne Personen gesendet werden)

Auf <https://de.boardgamearena.com> können gemeinsam Brettspiele im Internet gespielt werden

<https://tudu.org/>

Tuduu ist eine digitale Plattform für Kinder, Jugendliche und Erwachsene mit verschiedenen kreativen Projektideen rund um Making, digitales Basteln und Tüfteln.

Kleine Roboter mit Farbstiften programmieren: Ozobot

Der Ozobot ist ein kleiner Roboter, der das spielerische Erlernen von Programmierung ermöglicht.

Weiterlesen

- Produzieren
- Kommentar hinterlassen

Kreuzwörterrätsel erstellen: XWords

XWords generiert Kreuzwörterrätsel auf Grundlage selbst erstellter Fragen und Antworten.

Weiterlesen

- Produzieren
- Kommentar hinterlassen

Erklärvideos erstellen: mysimpleshow

mysimpleshow assistiert beim Strukturieren, Formulieren, Bebildern und der Fertigstellung eines eigenen Erklärvideos.

Weiterlesen

- Kommunizieren, Präsentieren, Produzieren
- Kommentar hinterlassen

Bilder, Fotos, Videos und 360°-Medien interaktiv gestalten: thinglink

thinglink ermöglicht Bilder, Fotos, Videos und 360°-Medien mit Markierungen, zusätzlichen Informationen sowie Audio- und Videodateien zu versehen.

Weiterlesen

- Kommunizieren, Präsentieren, Produzieren
- Kommentar hinterlassen

Quelle und weitere Ideen: <https://basiscurriculum.netti.berlin>

Weitere Ideen/Links:

Webcams an verschiedensten Orten:

<https://virtuelschoolactivities.com/>

Virtuelle Museumstouren:

<https://hellogiggles.com/news/museums-with-virtual-tours/>

praktische Medienpädagogische Methoden:

<https://www.medienpaedagogik-praxis.de>

Links mit Anregungen zur digitalen Jugendarbeit auch speziell zur aktuellen Situation:

<https://www.jff.de/meldungen/details/medien-im-ausnahmestand/>

<https://jugend.beteiligen.jetzt>

<https://www.koje.at/digitale-jugendarbeit-corona-als-chance/>

Social Media, die von Jugendlichen genutzt werden:

- Whatsapp
- Instagram
- Youtube
- Snapchat
- Tictoc
- Twitch
- Twitter
- Facebook (eher von Eltern)

Quelle: u.A. JIM-Studie 2018 <https://www.mpfs.de/studien/jim-studie/2018/>

Tipps

Durch die Storyfunktion bei Instagram können Jugendliche interaktiv angesprochen werden, z.B.: Umfragen oder Videos erstellen, Infos und Ideen mitteilen, Reposts anderer Storys/Bilder, DIY-Bastel-Anleitungen, Rezepte, Fitnessvideos...

Kommuniziert auf eurer Website, dass ihr für die Jugendlichen erreichbar seid (per E-Mail, WhatsApp, usw.)

Achtung Datenschutz:

Die meisten hier genannten Online-Tools sind zwar kostenlos, jedoch bezahlt man im Gegenzug mit der Freigabe persönlicher Daten.

Tipp: Schauen, ob der Server des Dienstes in Deutschland, der Schweiz oder Europa liegt (datenschutzkonform).